領域プロジェクト名称	産業技術情報学の構築
担当教員	大和裕幸　教授
プロジェクトの狙い	産業技術情報学の構築を目的として、設計における知識システム、工場におけるコラボレーションの分析や組織の設計などを研究テーマとして扱う。
プロジェクトの内容	過去の研究テーマのレビューから、データ分析やシミュレーション技術などを利用したシステムの構築を行う。テーマの候補案として以下のものを考えている。 (1) 試験水槽の高度利用・ロボット化に向けたシステム開発 (2) 造船所の設計工程におけるボトルネックの特定 (3) 国際海洋開発プロジェクト運営における組織設計 (4) ロジスティック・ハブ方式による輸送システムの設計
プロジェクト開催場所	柏キャンパス 環境棟 2 階 274 号室, 並びに本郷キャンパス工学部 3 号館 310 号室
プロジェクト計画	設計プロセスの実績データ、工場のチーム作業シミュレータなどの研究室にあるインフラを活用する。定期的に教員や大学院の学生とのミーティングを行いながら研究を進める。 4 月：調査、テーマの選定 5 月：プロトタイプシステムの実装 6 月：データの分析と評価
ホームページ	http://www.nakl.t.u-tokyo.ac.jp/is/