

| | |
|------------|---|
| 領域プロジェクト名称 | 知識記述手法に関する研究 |
| 担当教員 | 大和裕幸 教授 |
| プロジェクトの狙い | <p>計算機を利用した知識を蓄積する仕組みの実現と、蓄積された知識の再利用方法の提案を行う。また、製造業の設計・製造、情報システム開発プロセス、歴史研究等の研究室で行われている研究プロジェクトに関連する現場への導入を想定して情報システムのプロトタイピングを行う。</p> |
| プロジェクトの内容 | <p>研究室で行われた過去研究を調べながら従来の知識記述手法について習得する。また、研究プロジェクトにおける課題を定義し、解決案を検討し、解決のための情報システムの開発を行う。</p> <p>例としては、製造業や情報システム開発において同様の設計ミスを発生させないための仕組みの検討等がある。</p> |
| プロジェクト開催場所 | <p>柏キャンパス環境棟 2 階 274 号室を中心に、本郷キャンパス工学部 3 号館 310 号室を補助的に利用</p> <p>柏への移動は交通費の補助を予定</p> |
| プロジェクト計画 | <ul style="list-style-type: none"> ・ ソフトウェアの開発（主な使用言語は Java） ・ 関連技術の調査 ・ ソフトウェアの開発と結果の評価 <p>研究室にあるインフラや過去のデータを活用しつつ、実際に関連する現場の方々へのインタビューや調査・打ち合わせなどを通じて研究テーマを固める。</p> <p>研究室は稗方准教授と合同で運営しており、定期的に研究室の教員や大学院生の学生とのミーティングを行いながら研究を進める。</p> <p>平賀譲デジタルアーカイブ http://gazo.dl.itc.u-tokyo.ac.jp/hiraga2/ 東洋文庫マルチメディア電子図書館情報システム http://124.33.215.236/db_select.html</p> |
| ウェブサイト | http://www.nakl.t.u-tokyo.ac.jp/is/ |