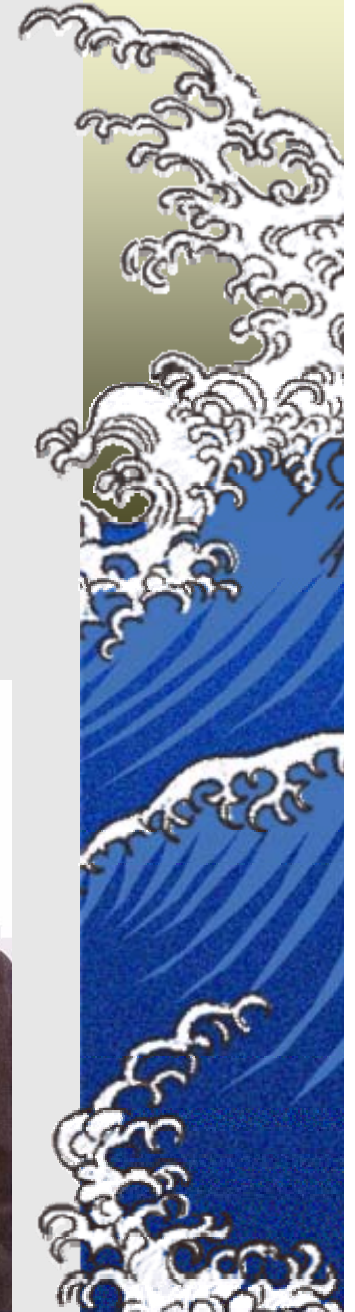


工学部 システム創成学科 Bコース

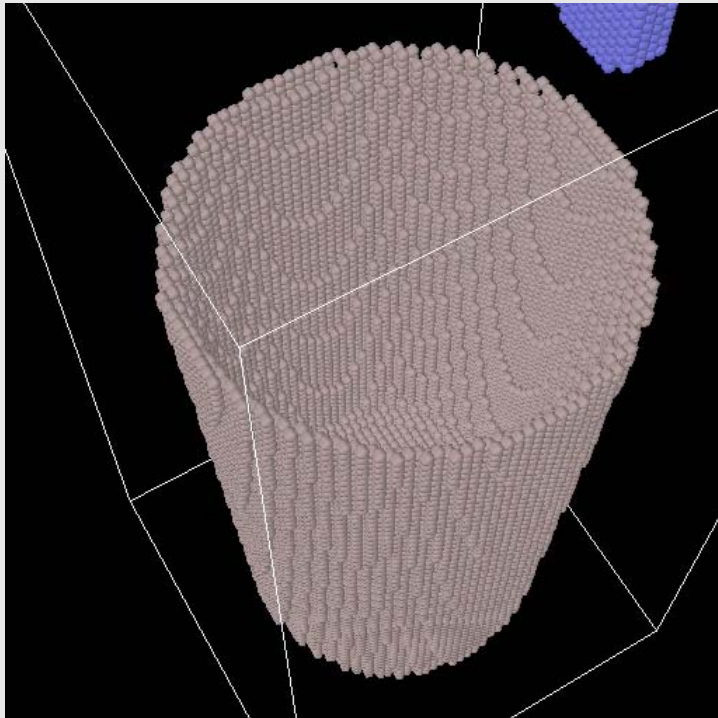
シミュレーション・数理社会 デザインコース

シミュレーション技術と映像文化の接点

越塚 誠一



シミュレーション技術 +
コンピュータグラフィックス技術
= 物理ベースコンピュータグラフィックス



粒子シミュレーション



コンピュータグラフィックス

