

4月18日(金)開講

金曜 5 限 (16:20 pm-17:50 pm) ● 5 号館 533 号教室 ● 1 ~ 2 年生対象 (科類問わず)



工学部 システム創成学科[B]シミュレーション・数理社会デザインコース

イン・シリコ・デザイン in Silico Design

■ コンピュータの発達は20世紀の後半に科学や技術に新しい変革をもたらした。そのひとつが、実験、理論に続く「計算科学」という手法である。これにより、工学の様々な分野で文字通りイン・シリコ(コンピュータ上での)・デザインが可能になりつつある。本講義では、コンピュータによる人工物設計、環境評価、およびハイエンドコンピューティングの最先端の状況について、様々な事例や技法を紹介する。また、わが国が世界に誇るスーパーコンピュータ「地球シミュレータ」の見学もおこなう。

開講日	タイトル	担当教員 (所属)
4月18日	イントロダクション「イン・シリコ・デザイン」	越塚誠一 教授 (工・システム創成学専攻)
4月25日	コンピュータシステムの基礎	奥田洋司 教授 (工・システム創成学専攻)
5月9日	並列プログラミング戦略	奥田洋司 教授 (工・システム創成学専攻)
5月16日	地球シミュレータによる大規模シミュレーション	奥田洋司 教授 (工・システム創成学専攻)
5月23日	(五月祭) 地球シミュレータセンター見学	奥田洋司 教授 (工・システム創成学専攻)
5月30日	環境シミュレーション	文屋信太郎 講師 (工・システム創成学専攻)
6月6日	大規模構造解析と最適化	吉村忍 教授 (工・システム創成学専攻)
6月13日	仮想社会実験	文屋信太郎 講師 (工・システム創成学専攻)
6月20日	昆虫飛翔シミュレーション	吉村忍 教授 (工・システム創成学専攻)
6月27日	流体シミュレーション	越塚誠一 教授 (工・システム創成学専攻)
7月9日	マルチフィジックスシミュレーション	越塚誠一 教授 (工・システム創成学専攻)
7月11日	シミュレーションベースの映像制作	越塚誠一 教授 (工・システム創成学専攻)