領域プロジェクト名称	社会システムの背後に潜むネットワーク構造を探る
担当教員	白山 晋
プロジェクトの狙い	社会システムの背後に潜むネットワークを知ることによっ
	て社会における現象(事象)を分析するという方法論(ある
	いは考え方) がある. ネットワーク思考法 (ネットワークか
	らのモノの見方) である. ネットワーク思考法を身につける
	ことがこのプロジェクトの狙いである.
プロジェクトの内容	可視化によってネットワークの全体像を顕在化すること、あ
	るいはシミュレーションによってネットワーク構造が現象
	に与える影響を明らかにすることを試みる.
	グラフレイアウトの方法、リンク予測を含めた複雑ネット
	ワーク分析の基礎を学ぶことから始める. 可視化, あるいは
	シミュレーションの対象 (社会現象 (事象), 輸送システム,
	技術の変遷, 基本事象など) を決めて, ネットワークの分析
	が重要となる問題を見つけ、データを収集する. 例えば、
	Twitter, Facebook,ブログにおける記述,航空機の発着情報,
	学術情報などからデータ収集を行う.
	データを分析することで対象に対する理解を深めると同
	時にネットワーク思考法を身につける.
プロジェクト開催場所	工学部3号館3階設計工学研究室
プロジーカト計画	び 再 し さわ フ fu 強 けい て ぺ も フ
プロジェクト計画	必要とされる知識は以下である ・Java プログラミング、あるいは C/C++プログラミング
	・ Java フログラミング、 あるいは C/C++フログラミング ・ コンピュータのスキル(ネットワーク関連の知識)
	・
	トの場合は力学の基礎
	・英文の学術論文を何編か読み理解することになる.
	実施計画は以下である
	・文献などの調査
	・調べた文献の紹介 (2週に1回程度)
	・ソフトウエア開発
	数値実験
	・データマイニング手法の習得(Rを使えるようにする)
	・データの纏め方と検証手法の学習など
ウェブサイト	準備中